



# Les Après-midis jeux de société scientifiques

Parler de sciences en s'amusant !

Plongez avec votre public dans des jeux de société faisant référence à votre thème de recherche. Une façon ludique d'échanger et faire comprendre des concepts scientifiques complexes tout en s'amusant.

## Public cible :

Les après-midis jeux ont actuellement lieu sur les campus, pour les étudiants et étudiantes de l'Université de Lorraine, de toute filière et tout niveau.

## Lieux :

- Bibliothèques Universitaires
- Maisons de l'Étudiant
- Cafeterias du CROUS
- D'autres lieux de vie et de pause, dans un lieu visible, de passage

## Date et heure :

Les séances de jeu se déroulent l'après-midi, entre 13h et 15h

Organisé par



UNIVERSITÉ  
DE LORRAINE

### **Déroulé de l'action :**

- Repas avec l'ensemble des intervenant-e-s
- Installation des intervenant-e-s et des jeux (30 min avant)
- Animation des jeux au fil de l'eau
- Tirage au sort à chaque fin de partie pour gagner des lots
- 3 à 6 animations/jeux se déroulent en parallèle, chacun des jeux animés par un ou une scientifique différent-e
- Jauge : 6 personnes/ jeu
- Durée totale : 3h

### **Implication des intervenant.e.s requise :**

- 1 rencontre de 1h30 en laboratoire pour préciser le thème de l'animation
- 1 rencontre d'une heure pour tester le jeu et préparer l'animation
- 6h pour la préparation et l'animation d'une session

### **Communication :**

- Annonce de l'événement dans les réseaux universitaires culturels et étudiants
- Une communication de dernière minute pour le public passant
- Des retours sur les réseaux sociaux et factuel

### **Calendrier :**

- juin : réponse à l'appel à participation
- octobre-juin : préparation et animation(s)

### **Partenaires impliqués :**

- Réseau des Bibliothèques Universitaires
- CROUS
- DACIP, UL

### **Remarques :**

Une quinzaine d'intervenant-e-s sont mobilisables sur une année universitaire

### **Contact :**

eleonore.govilas@univ-lorraine.fr  
07.78.80.19.14