

## CONCOURS 2026

## FICHE DE POSTE

Intitulé du poste : Ingénieur en développement et déploiement d'applications

**ETABLISSEMENT** : Université de Lorraine

**SERVICE ou U.F.R.** : Direction du Numérique / Sous-Direction du Systèmes d'Information, des Etudes et du Développement

**VILLE** : Nancy

**AFFECTATION MULTI-SITES POUR L'AGENT** :  OUI /  NON (l'agent exerce son activité *a minima* sur 2 sites distincts)

## IDENTIFICATION DU POSTE

**Nature du concours** : externe

**Corps** : ITRF : IGE

**Branche d'Activité Professionnelle (BAP)** : E

**Emploi-type de rattachement (REFERENS)** : E2C45 - Ingénieur-e en ingénierie logicielle

**Catégorie (CATEGORIE : A, B ou C)** :  A /  B /  C

**IFSE** : IGE G3

**Quotité de travail** : 100%

**Numéro de poste (obligatoire)**: 28018E

**Encadrement** :  OUI /  NON

## PRESENTATION GENERALE

**Description de la structure d'affectation :**

La Direction du Numérique est chargée de la mise en œuvre opérationnelle de la stratégie numérique de l'Université de Lorraine et assure la sécurité du système d'information.

La sous-direction SIED a plus particulièrement pour missions :

- Conception d'applications spécifiques à l'Université de Lorraine
- Intégration au système d'information d'applications fournies par des éditeurs tiers
- Déploiement, mise en œuvre et assistance technique de ces applications
- Gestion des référentiels de données
- Accompagnement des directions métiers dans leurs projets d'évolution du système d'information
- Extractions de données pour des besoins de pilotage
- Mise en qualité et la mise en cohérence des données

**Description du poste :**

L'ingénieur en ingénierie logicielle assure le développement ou l'intégration d'applications au système d'information et la maintenance évolutive de ces briques applicatives. Il contribue également à la cartographie.

**DETAIL DES MISSIONS ET ACTIVITES****Activités principales (déclinées par missions/ thèmes dans la limite de 5):**

**Mission 1 :** En tant que concepteur d'applications :

- Prendre en charge tout ou partie de l'activité de gestion de projet (estimer, planifier, suivre)
- Spécifications
- Prototypage
- Modélisation
- Programmation
- Tests unitaires et fonctionnels
- Déploiement, génération des différents livrables
- Élaboration de la stratégie de test, concevoir, spécifier et exécuter des tests fonctionnels et/ou techniques, correction de bugs
- Rédaction et mise à niveau des documentations techniques et fonctionnelles

**Mission 2 :** Au titre de l'intégration d'applications tierces au SI :

- Analyse de la structure et du fonctionnement des applications tierces
- Développement de connecteurs entrants et sortants
- Développement d'extensions ou adaptations de ces applications

**Activités associées :**

- Assistance technique de niveau 2
- Gestion de projet
- Transfert de compétence : concevoir les actions de formation techniques et fonctionnelles
- Veille technologique

**COMPETENCES LIEES AU POSTE****Connaissances :**

- Méthodologie de conduite de projet
- Maîtrise de la conception et de l'interrogation de bases de données
- Langage de programmation - maîtrise des technologies PHP ou Java J2EE
- Méthodologie de tests
- Connaissance du framework Spring et de ses principaux modules ou du framework PHP Symfony
- Connaissance des frameworks Angular, NodeJS
- Connaissance du développement d'application mobile, si possible avec Ionic
- Connaissance des développements pour périphériques mobiles (RWD et Applications natives)
- Connaissance des principes de conteneurisation et d'orchestration

**Compétences opérationnelles :**

- Connaissance de l'IDE Eclipse ou PhpStorm
- Connaissance des gestionnaires de dépendances (Maven, Composer)
- Connaissance d'un outil de travail collaboratif (git...)
- Connaissance d'outils de base de données (SQL Developer, Toad...)
- Connaissance d'environnements Unix
- Connaissance de Docker et Kubernetes
- Piloter un projet
- Effectuer une analyse de besoins
- Elaborer et mettre en œuvre un plan de tests
- Rédaction de documentation technique et organisationnelle

